



## การแข่งขัน ROV e-Sport ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น

### 1. คุณสมบัติของผู้สมัคร

1. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 4-6 หรือเทียบเท่า
2. การแข่งขันเป็นระบบทีม มีผู้แข่งขันทีมละ 5 คน ตัวสำรอง 1 คน ผู้ฝึกสอนหรือครูที่ปรึกษา 1 คน (ร่วมสังเกตการณ์และดูแลนักเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันในสังกัดของตนตลอดรายการ) ส่งได้ไม่จำกัดจำนวนทีมในแต่ละโรงเรียน และสมาชิกภายในทีมต้องเป็นนักเรียนที่มาจากโรงเรียนเดียวกันเท่านั้น
3. เป็นนักเรียนในสถาบันการศึกษาตามที่ส่งมา และรับรองโดยผู้อำนวยการโรงเรียนหรือหัวหน้าสถานศึกษาเท่านั้น

### 2. จำนวนทีมที่รับสมัคร

ไม่จำกัดจำนวนทีม แต่ถ้าหากจำนวนทีมเกินที่จำนวนต้องการจะทำการคัดเลือกจากทีมที่จะสมัครก่อนหลังเป็นเกณฑ์

### 3. กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมมีสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขันจำนวน 5 คน ต่อทีม สามารถมีตัวสำรองได้ 1 คน เท่านั้น และมีผู้ฝึกสอนทีมละ 1 ท่าน ซึ่งผู้ฝึกสอนอาจเป็นคนเดียวกับอาจารย์ที่ปรึกษาได้
2. อนุญาตให้ผู้ฝึกสอนเท่านั้นที่สามารถทำการ Coach ระหว่างการเลือกตัวได้ โดยห้ามไม่ให้ผู้ที่ไม่เกี่ยวข้องเข้าไปในบริเวณแข่งขัน
3. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน
4. โหมดที่ใช้ในการแข่งขัน ใช้แบบ “Tournament Mode”
5. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเข้าร่วมเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น
6. เมื่อถึงวันแข่งขัน หากทีมใดไม่ปฏิบัติตามระเบียบการรับสมัครนี้ จะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขัน
7. ในทันทีทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้แก้ไข เปลี่ยนแปลงจำนวน และรายชื่อสมาชิกในทีม ไม่ว่าจะกรณีใดทั้งสิ้น
8. ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะต้องลงทะเบียนก่อนเวลาแข่งขัน อย่างน้อย 1 ชั่วโมง โดยจะต้องส่งบัตรประจำตัวนักเรียน แสดงให้เจ้าหน้าที่ ณ ก่อนการแข่งขัน ทั้งนี้ทางคณะกรรมการจะอนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันลงทะเบียนได้ก็ต่อเมื่อมาครบทั้งทีมแล้วเท่านั้น
9. หากมีทีมไหนที่สมาชิกมาช้าเกินกว่า 30 นาที จากกำหนดการลงทะเบียน จะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที

10. การแต่งกายของผู้เข้าแข่งขันแต่ละทีมในการเข้าร่วมการแข่งขัน : ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายในชุดเครื่องแบบของโรงเรียนเท่านั้น ทั้งนี้หากผู้เข้าแข่งขันท่านใด ไม่ปฏิบัติตามกฎกติกา ข้อนี้ทางคณะกรรมการ ขอสงวนสิทธิ์ตัดผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

11. ทางคณะกรรมการจะจัดให้มีการ Live Stream ผ่านทางช่องทางที่กำหนดในคู่มือการแข่งขันที่ทางคณะกรรมการเลือกเท่านั้น

12. แข่งขันผ่านเซิร์ฟเวอร์จริงเท่านั้น

13. ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อในใบสมัครลงแข่งขัน มีโทษปรับแพ้ทันที

14. ห้ามใช้กริยา ท่าทาง หรือคำพูดที่ไม่เหมาะสม, ไม่สุภาพตลอดทั้งการแข่งขัน มีโทษปรับแพ้ทันที

15. ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้ทันที

16. กรรมการหรือผู้คุมการแข่งขันที่ไม่มีส่วนเกี่ยวข้องใดๆ ทั้งสิ้นกับเหตุการณ์ที่อาจจะทำให้เกิดความสูญเสียระหว่างการแข่งขันในครั้งนี้

17. ถ้าหากมีการพบเห็นการทำผิดกติกา ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องทักท้วงให้แก่กรรมการก่อนส่งผลการแข่งขันเท่านั้น ถ้าหากส่งผลการแข่งขันไปแล้วจึงค่อยทักท้วง กรรมการไม่ขอรับพิจารณา

18. หากเกิดเหตุผิดพลาดทางเซิร์ฟเวอร์เกม ให้แข่งขันใหม่ หรือขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

19. ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด

20. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

21. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

#### การหลุดออกจากเกม (Disconnect)

1. ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว

2. หากมีผู้เล่นหลุดมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่น ๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

#### การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม

1. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมหรือ map pick ในการช่วยเล่นทุกประเภท

2. การโกง การใช้ข้อผิดพลาดของเกม และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้นั้น มีโทษปรับแพ้

ทันที

3. ห้ามจงใจหลุดการแข่งขัน หรือทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย) มีโทษปรับแพ้ทั้ง 2 ทีม

ทันที

#### การส่งผลการแข่งขัน

ให้บันทึกรูปภาพการแข่งขัน ส่งให้คณะกรรมการเพื่อทำการบันทึกผลการแข่งขัน

#### 4. หลักเกณฑ์การตัดสิน

ในการแข่งขันมีการแบ่งรูปแบบของการแข่งขัน ดังต่อไปนี้

1. การจัดสายการแข่งขันก่อนการแข่งขัน ใช้วิธีจับฉลากประกบคู่โดยคณะกรรมการ

2. รอบคัดเลือก แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

3. รอบ 4 ทีมสุดท้าย แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3) โดยทีมชนะเข้ารอบไปชิงชนะเลิศ ทีมแพ้เข้าชิงรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2

4. รอบชิงชนะเลิศและชิงชนะเลิศอันดับ 2 แข่งขันแบบ Single Elimination : Best of 3 (ชนะ 2 ใน

3)

## 5. วันและเวลาการแข่งขัน

1. รอบคัดเลือก ระหว่างวันที่ 13 -14 สิงหาคม 2567 (รูปแบบออนไลน์กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงขึ้นอยู่กับมติการประชุมของทีมสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขัน)

2. รอบสุดท้ายและรอบชิงชนะเลิศวันที่ 15 สิงหาคม 2567 (รูปแบบออฟไลน์) ณ ห้องประชุม ชั้น 2 อาคารช่อตะแบก มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์ พื้นที่นามนโดยรอบสุดท้าย มีระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน 8 ทีม

## 6. รางวัลการแข่งขัน

1. รางวัลชนะเลิศ ทุนการศึกษา 1,000บาท พร้อมเกียรติบัตร
2. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 ทุนการศึกษา 700บาท พร้อมเกียรติบัตร
3. รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 ทุนการศึกษา 400บาท พร้อมเกียรติบัตร

## 7. การประกาศผลการตัดสินและรับรางวัล

คณะกรรมการจะทำการตัดสินและประกาศผลผ่านช่องทางwww.sciweek.ksu.ac.th และเทคโนโลยีสุขภาพ ในวันที่ 15 สิงหาคม 2567 เวลา 14.00 น. เป็นต้นไป

## 8. การรับสมัคร

1. สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ที่สำนักงานคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสุขภาพ หรือ สมัครได้ที่ [www.sciweek.ksu.ac.th](http://www.sciweek.ksu.ac.th) หรือ ส่งในช่องทางกล่องข้อความ (Inbox) ของแฟนเพจ Facebook : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสุขภาพ ภายในวันที่ 12 สิงหาคม 2567 เท่านั้น

2. การรับสมัครไม่มีค่าใช้จ่ายในการสมัครใดๆ ทั้งสิ้น ทั้งนี้จะต้องกรอกใบสมัคร 1 ฉบับต่อ 1 ทีม เท่านั้น สามารถสมัครตั้งแต่บัดนี้จนถึง วันที่ 12 สิงหาคม 2567 สอบถาม เพิ่มเติม อาจารย์ดร.ไพฑูรย์ ทิพย์สันเทียะ โทร. 098-6018396

**หมายเหตุ:** \* อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันทางผู้แข่งขันจะใช้โทรศัพท์มือถือชาร์จแบตเตอรี่และอินเทอร์เน็ตของตัวเองเท่านั้น

\*\* เมื่อสมัครเสร็จแล้วให้ผู้จัดการทีมหรือนักกีฬาเข้ากลุ่มไลน์เพื่อเข้าร่วมประชุมทีมในวันพุธที่ 12 สิงหาคม 2567 เวลา 17.00น. เป็นต้นไป

\*\*\* กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงขึ้นอยู่กับมติการประชุมของทีมสมาชิกที่เข้าร่วมแข่งขัน จึงขอให้ผู้เข้าแข่งขันทุกรอบเข้าร่วมการประชุมทีมทุกครั้ง



<https://line.me/R/ti/g/3kEGcAp9Gs>